Modalità di partecipazione – Progetto Bimboil

Olio in Cattedra – *Edizione 2026-2027*

Concorso nazionale Bimboil

MEMORY DELL'OLIVO E DELLA REPUBBLICA

COME PARTECIPARE

Bimboil è il progetto di educazione alimentare che l'Associazione Nazionale Città dell'Olio porta alla Scuola Primaria da più di 10 anni. L'edizione di quest'anno si inserisce nel tema generale di Olio in Cattedra **Olivo e Repubblica: comunità di valori** che celebra gli **80 anni della Repubblica Italiana**, nata con il referendum e il primo voto a suffragio universale del 1946. La progettualità specifica per la scuola primaria prende il nome di **Memory dell'olivo e della Repubblica** e invita le classi a collaborare per creare un vero e proprio gioco del memory con un mazzo di carte originale.

Attraverso le schede didattiche fornite, le classi seguiranno un cammino guidato in cui l'olivo diventa un simbolo per **scoprire la storia locale e l'educazione civica**. Durante il percorso, gli alunni costruiranno un **poster** a forma di ulivo che farà da mappa per le loro ricerche: le radici contengono **la ricerca storica e la memoria del 1946**, il tronco rappresenta **gli articoli della Costituzione** che sostengono la comunità, mentre i rami e le olive accolgono **i disegni, le foto e le riflessioni** da cui prenderà vita il mazzo di carte finale.

Gli alunni dovranno selezionare le idee nate completando il poster per **creare da 10 a 15 coppie di carte illustrate**, che colleghino il paesaggio olivicolo locale alla storia dell'Italia dal 1946 in poi. Il gioco sarà custodito in una **scatola illustrata** e accompagnato dal libretto **Istruzioni per ricordare** , dove i bambini spiegheranno con brevi testi il significato di ogni carta.

LE FASI

1. **SVOLGERE IL PERCORSO E COMPORRE IL POSTER** Le classi avviano il progetto assemblando **un poster a forma di ulivo**, fornito nei materiali, che farà da mappa per tutto il percorso didattico. Nella prima fase, gli alunni svolgono una **ricerca sul proprio territorio**per raccogliere foto, documenti e testimonianze sul 1946 e sul secondo dopoguerra, collegando questi materiali alle radici dell'albero con dei fili di lana. Successivamente, si passa all'esplorazione degli **articoli della Costituzione** da inserire sul tronco, per poi concludere con una produzione libera di **disegni e riflessioni** da posizionare tra i rami dell'olivo.

2. **SELEZIONARE LE IDEE E REALIZZARE LE TESSERE DEL MEMORY** Osservando il lavoro raccolto sul poster, gli alunni **selezionano da 10 a 15 idee chiave** per creare un **gioco del Memory** personalizzato, incentrato sul legame tra l'olivicoltura locale e la storia della Repubblica dal 1946 in poi. I bambini, divisi in piccoli gruppi, disegnano le immagini definitive per le tessere che dovranno essere graficamente uniformi.

3. **SCRIVERE IL LIBRETTO E PERSONALIZZARE LA SCATOLA** Per completare il gioco, la classe realizza il libretto **Istruzioni per ricordare** , nel quale spiega con brevi testi **il significato** e la storia di ogni tessera scelta. In seguito, i bambini **decorano una scatola** di cartone, costruita da zero o riciclata, che servirà a custodire il mazzo e il libretto, personalizzandola con il titolo del gioco, i dati della scuola e una breve spiegazione del percorso svolto.

4. **CARICARE L'ELABORATO ONLINE** Per partecipare al concorso, l'insegnante dovrà **caricare i materiali** realizzati dalla classe sul sito www.olioincattedra.it, nella sezione Bimboil, entro il **31 marzo 2027**. Occorre inviare la fotografia della scatola finita, la scansione delle carte del Memory e la scansione del libretto di istruzioni. Al termine del concorso, il gioco resterà a disposizione della scuola o delle famiglie come materiale didattico da poter utilizzare nel tempo.